

Sosialisasi Program Sekolah

SMK TARUNA BHAKTI

TAHUN PELAJARAN 2022/2023

SABTU, 29 OKTOBER 2022

BIDANG KURIKULUM

SISTEM PEMBELAJARAN DI SMK TARUNA BHAKTI

Sistem pembelajaran di SMK Taruna Bhakti menggunakan system pembelajaran Full Blok dengan Kurikulum Merdeka.

KELAS X
FULL NORMATIF ADAFTIF

KELAS XI
PELAJARAN KEJURUAN

KELAS XII
PELAJARAN KEJURUAN + PKL

MATA PELAJARAN

TEKNIK JARINGAN KOMPUTER DAN TELEKOMUNIKASI

- Kelas X (Full Normatif Adaktif)

Pendidikan Agama	Matematika	Pendidikan Jasmani Olahraga dan Kesehatan
Pendidikan Kewarganegaraan	Seni Rupa	Mulok : Bahasa Sunda
Bahasa Inggris	Informatika	
Bahasa Indonesia	Sejarah	

- Kelas XI

Ilmu Pengetahuan Alam dan Sosial (IPAS)	Mulok : Bahasa Jepang	Mata Pelajaran Pilihan : Mini LSP
Dasar – Dasar Program Keahlian: Komputer Jaringan Dasar Pemrograman Dasar	Mata Pelajaran [Konsentrasi Keahlian]: Infrastruktur jaringan Adimistrasi Sitem Jaringan	Projek Kreatif dan Kewirausahaan

- Kelas XII

Bahasa Indonesia	Bahasa Inggris	Matematika
Mata Pelajaran [Konsentrasi Keahlian]: Network Engineer	Projek Kreatif dan Kewirausahaan	Mata pelajaran Pilihan: System Administrators

MATA PELAJARAN ANIMASI

- Kelas X (Full Normatif Adaptif)

Pendidikan Agama	Matematika	Pendidikan Jasmani Olahraga dan Kesehatan
Pendidikan Kewarganegaraan	Seni Rupa	Mulok : Bahasa Sunda
Bahasa Inggris	Informatika	
Bahasa Indonesia	Sejarah	

- Kelas XI

Ilmu Pengetahuan Alam dan Sosial (IPAS)	Mulok : Bahasa Jepang	Mata Pelajaran Pilihan : Animasi 3D
Dasar – Dasar Program Keahlian: Desai Grafis Dasar Animasi	Mata Pelajaran [Konsentrasi Keahlian]: Animasi 2 D Audio Video	Projek Kreatif dan Kewirausahaan

- Kelas XII

Bahasa Indonesia	Bahasa Inggris	Matematika
Mata Pelajaran [Konsentrasi Keahlian]: Animasi Periklanan 2D Animasi Periklanan 3D		Projek Kreatif dan Kewirausahaan
		Mata Pelajaran Pilihan : Manajemen produksi

MATA PELAJARAN

PENGEMBANGAN PERANGKAT LUNAK DAN GIM

- Kelas X (Full Normatif Adaktif)

Pendidikan Agama	Matematika	Pendidikan Jasmani Olahraga dan Kesehatan	
Pendidikan Kewarganegaraan	Seni Rupa	Mulok : Bahasa Sunda	
Bahasa Inggris	Informatika		
Bahasa Indonesia	Sejarah		

- Kelas XI

Ilmu Pengetahuan Alam dan Sosial (IPAS)	Mulok : Bahasa Jepang	Mata Pelajaran Pilihan : Pemrograman Mobile
Dasar – Dasar Program Keahlian: Dasar Dasar Grafis PPLG Dasar Dasar Pengembangan PPLG Pemrograman dasar	Mata Pelajaran [Konsentrasi Keahlian]: Pemrograman Game Pemrograman Berbasis Objek Pemrograman Web Dasar Pemrograman Web Lanjut	Projek Kreatif dan Kewirausahaan

- Kelas XII

Bahasa Indonesia	Bahasa Inggris	Matematika
Mata Pelajaran [Konsentrasi Keahlian]: Pemrograman Mobile (Flutter)	Projek Kreatif dan Kewirausahaan	Mata Pelajaran Pilihan : Pemrograman Web Dinamis

MATA PELAJARAN BROADCASTING DAN PERFILMAN

- Kelas X (Full Normatif Adaktif)

Pendidikan Agama	Matematika	Pendidikan Jasmani Olahraga dan Kesehatan
Pendidikan Kewarganegaraan	Seni Rupa	Mulok : Bahasa Sunda
Bahasa Inggris	Informatika	
Bahasa Indonesia	Sejarah	

- Kelas XI

Ilmu Pengetahuan Alam dan Sosial (IPAS)	Mulok : Bahasa Jepang	Mata Pelajaran Pilihan : Produksi audio visual
Dasar – Dasar Program Keahlian: Konten Komunikasi	Mata Pelajaran [Konsentrasi Keahlian]: Manajemen Produksi TKSP Naskah EAV	Projek Kreatif dan Kewirausahaan

- Kelas XII

Bahasa Indonesia	Bahasa Inggris	Matematika
Mata Pelajaran [Konsentrasi Keahlian]: Produksi audio visual	Projek Kreatif dan Kewirausahaan	Mata Pelajaran Pilihan : Manajemen produksi

MATA PELAJARAN TEKNIK ELEKTRONIKA

- Kelas X (Full Normatif Adaktif)

Pendidikan Agama	Matematika	Pendidikan Jasmani Olahraga dan Kesehatan
Pendidikan Kewarganegaraan	Seni Rupa	Mulok : Bahasa Sunda
Bahasa Inggris	Informatika	
Bahasa Indonesia	Sejarah	

- Kelas XI

Ilmu Pengetahuan Alam dan Sosial (IPAS)	Mulok : Bahasa Jepang	Mata Pelajaran Pilihan : Pengendali sistem robotik
Dasar – Dasar Program Keahlian: Dasar-Dasar Teknik Elektronika Dasar Pemrograman	Mata Pelajaran [Konsentrasi Keahlian]: Mikroprosesor dan Mikrokontroler	Projek Kreatif dan Kewirausahaan

- Kelas XII

Bahasa Indonesia	Bahasa Inggris	Matematika
Mata Pelajaran [Konsentrasi Keahlian]: Penerapan Rangkaian Elektronika	Projek Kreatif dan Kewirausahaan	Mata Pelajaran Pilihan : Pengendali Sistem Robotik

SERTIFIKASI INTERNASIONAL

TOIEC

**MICROSOFT OFFICE
SPECIALIS**

**CISCO
TJKT**

**ADOBE CERTIFIED ASSOCIATE
ANIMASI**

**DATABASE ADMINISTRATOR
PPLG**

**ADOBE PREMIERE
BRF**

**SISCO IOT
TE**

AGENDA

SEMESTER 1

5 - 10 Des 2022 : PAS
12 - 22 Des 2022 : Remedial
23 - 24 Des 2022 : Pengambilan Rapor
26 Des - 7 Jan 2023 : Libur Ganjil

SEMESTER 2

09 Jan 2023 : Awal masuk Genap
6 - 11 Mar 2023 : PTS
23 - 25 Mar 2023 : Libur Awal Ramadhan
27 Mar - 15 Apr 2023 : Smartren
17 - 29 Apr 2023 : Libur Idul Fitri
5 - 10 Jun 2022 : PAS Genap
12 - 22 Jun 2022 : Libur Genap
23/24 Jun 2023 : Pengambilan Rapor S2

BIDANG KESISWAAN

KEGIATAN RUTINITAS PAGI

Sebelum KBM di mulai

Senin

Upacara Bendera

Selasa

Apel Pagi

Rabu dan Kamis

Tadarus Al-Qur'an

Jumat

Kegiatan Kerohanian

Sabtu

Senam Pagi

SERAGAM

Senin

Kejuruan

Selasa

Kemeja Biru

Rabu

Kejuruan

Kamis

Jurusan

Jumat & Sabtu

Smart Casual

TATA TERtib, SANGSI & POINT PELANGGARAN

DATA POINT PELANGGARAN SISWA
SMK TARUNA BHAKTI

NO	JENIS PELANGGARAN	POINT	SANKSI
A Keterlambatan			
1	Terlambat Masuk Sekolah (06:45)	5	Pengecekan tas dan mendapat teguran serta sanksi berupa siswa menyanyi lagu nasional/ mengaji dan membersihkan lingkungan sekolah
B Kehadiran			
1	Tidak masuk sekolah tanpa keterangan selama 3 kali	25	Siswa diminta keterangan dan membuat surat perijinan serta diberikan surat panggilan untuk orang tua
2	Tidak masuk sekolah tanpa sepengetahuan pihak sekolah baik Guru atau Wali Kelas (izin melalui teman, baik telepon/SMS/WA)	10	Siswa diminta keterangan dan surat pembinaan
3	Siswa meninggalkan KBM tanpa izin guru mapel dan guru piket	10	Siswa diminta keterangan dan surat pembinaan
4	Tidak mengikuti ekstrakurikuler yang telah dipilih	10	Ditawilbkan membuat surat pernyataan sesuai dengan alasannya dan diberikan surat pembinaan
5	Tidak mengikuti upacara bendera	10	Siswa ditugaskan membersihkan lingkungan sekolah dengan pengawasan guru
C Pakaian Seragam			
1	Memakai seragam tidak sesuai ketentuan		
	1.1 Memakai seragam tidak rapi/baju tidak dimasukkan, tidak memakai sepatu sesuai ketentuan sekolah	10	Siswa langsung ditegur untuk memperbaiki pakaian dan sepatu akan dita (pemberian sanksi disesuaikan) berita acara penyitaan
	2.1 Memakai pakaian ketat/rok span, rok di atas 10 cm diatas mata kaki	15	Siswa dipanggil untuk tidak memakai kembali (jika melanggar, rok ditandai dengan spidol permanen dan membuat surat pernyataan dan panggilan orang tua)
	3.1 Siswa laki-laki memakai celana ketat, celana pensil, kantung banyak, celana 7/8 (mengantung)	15	Siswa ditindak dengan melepas jahitan, panggilan orang tua/wali siswa. Siswa diminta membuat surat pernyataan di depan orang tua/wali siswa (jika masih melanggar, celana langsung digunting)

Ada di web dan sudah pernah disosialisasikan oleh wali kelas

EKSTRAKURIKULER



Paskibra



Rohani Islam



Palang Merah Remaja



Seni Tari

EKSTRAKURIKULER



Paduan Suara



Rohani Islam



Bulu Tangkis



Pencak Silat

EKSTRAKURIKULER



Voli



Basket



Futsal

BIDANG

HUBUNGAN INDUSTRI

KEGIATAN HUBIN

Mou dengan IDUKA

PKL/Magang

Starbhak Day

Jobs Fair

Guru Tamu

Kunjungan Industri

MOU DENGAN IDUKA



automate.id



DAC-SOLUTION
INFORMATIKA



APKOMINDO
www.apkomindo.id



INOVA
Photography School

CINOWASI

create.innovate.synergize

indonetwork
.co.id

MOU DENGAN IDUKA



IMP PROFESSIONAL
IT SOLUTION

digitalfatih



Maxindo Mitra Solusi
Internet Service Provider



Biznet[®]



MOU DENGAN IDUKA



B ONE CORPORATION
PT. SATU VISI INDOCREATIVE

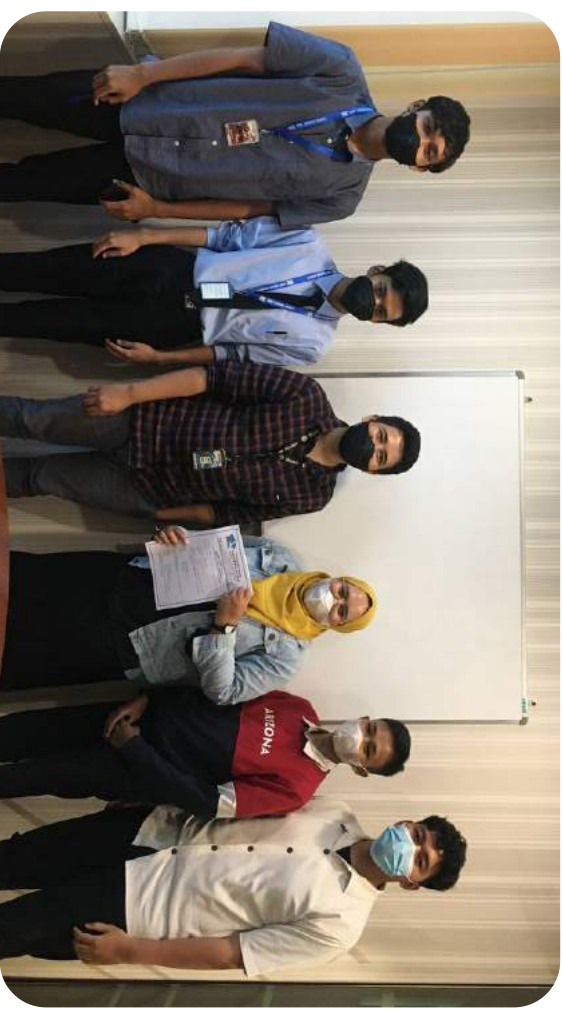
BONET
IT Solution Partner



manimunki



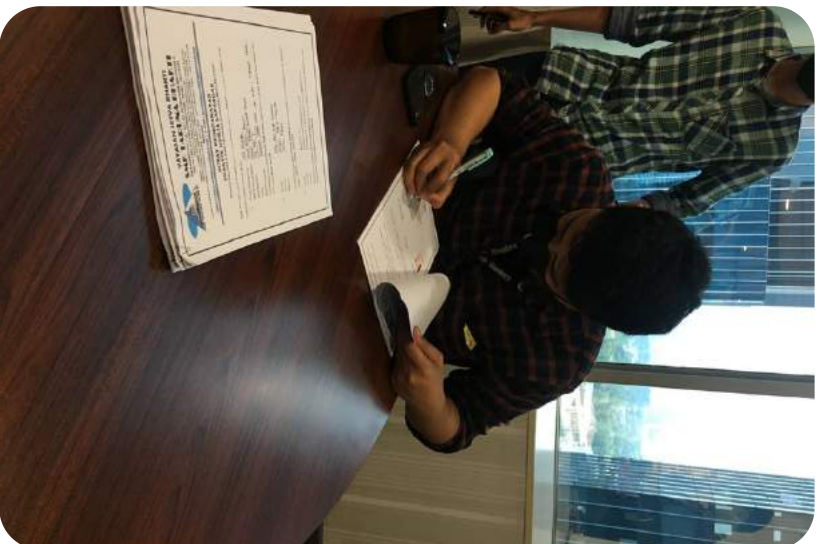
PKL/MAGANG



PKL/MAGANG



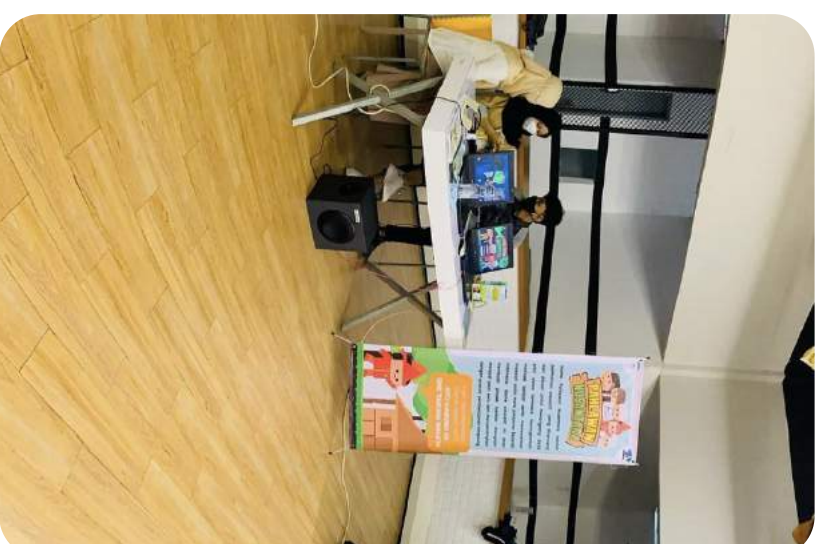
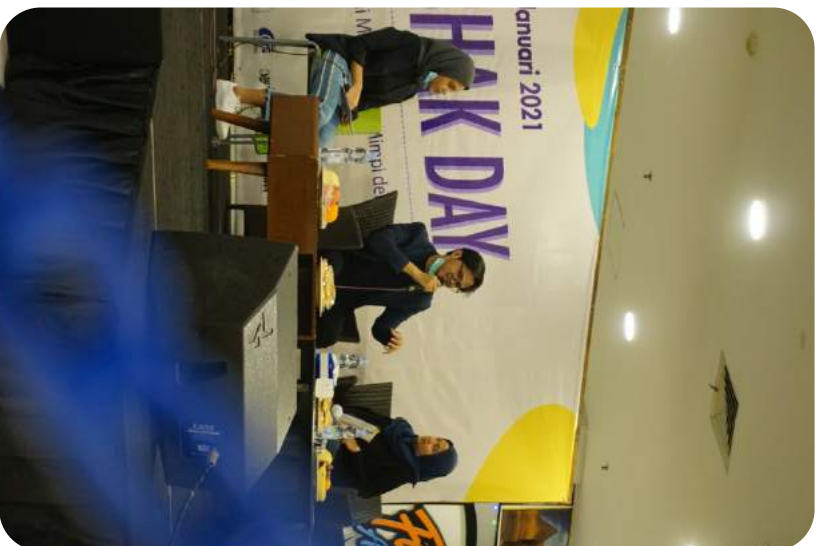
PKL/MAGANG



STARBHAK DAY



STARBHAK DAY



JOBS FAIR



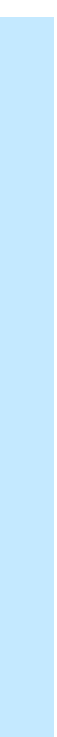
JOBS FAIR



GURU TAMU



Guru tamu adalah salah satu program pembelajaran dimana para siswa akan diajarkan oleh instruktur yang berasal dari luar intansi sekolah misalkan dari DU/DI

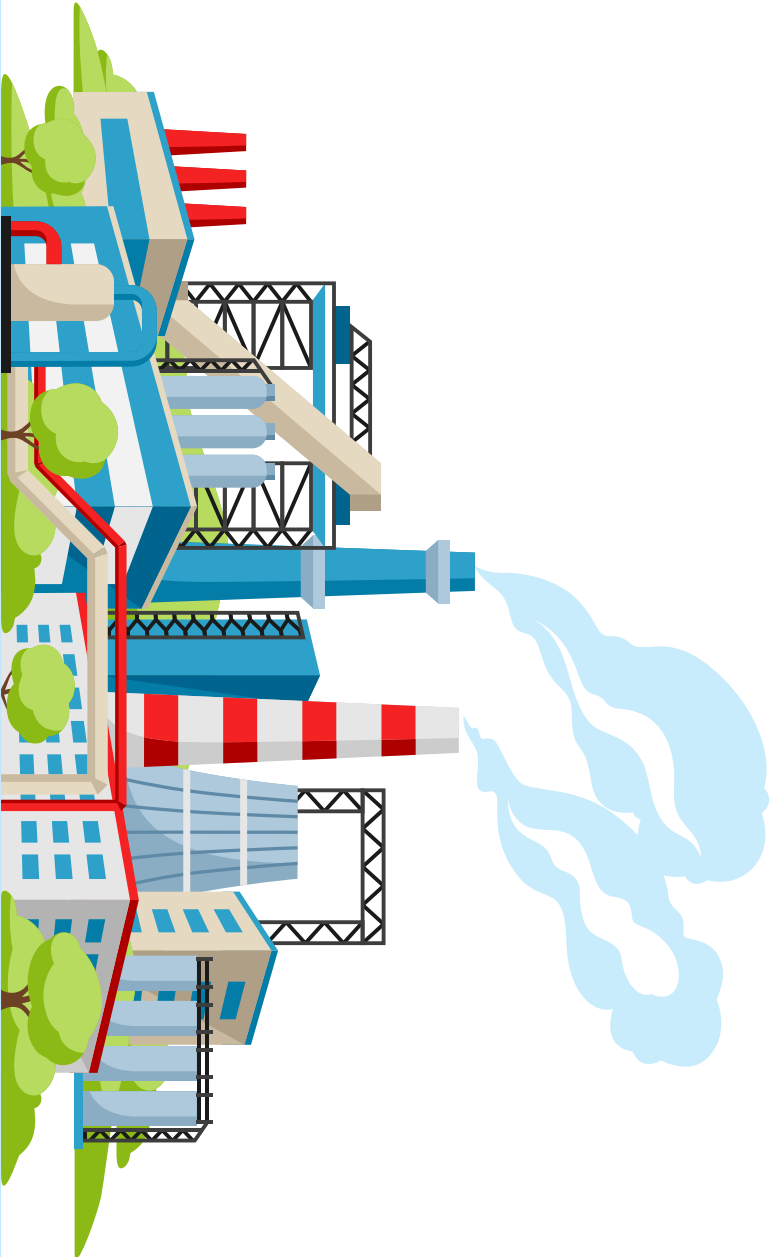


GURU TAMU



KUNJUNGAN INDUSTRI

Pengenalan Dunia
Usaha dan Industri
maupun Instansi
dalam Dunia
Pendidikan.



KUNJUNGAN INDUSTRI

TUJUAN

- Menguasai materi pembelajaran tingkat SMK sesuai Standar Nasional dan Dunia Usaha/Industri.
- Memiliki akhlak dan budi pekerti luhur
- Meningkatkan kemampuan kompetensi sesuai dengan profesinya.
- Memfasilitasi kepada para siswa dan guru SMK Taruna Bhakti untuk dapat melihat dan merasakan secara langsung tentang segala aktivitas yang diterapkan di dunia industri seprofesi, sehingga dapat mengambil pengalaman dan pelajaran yang sangat berharga untuk dapat diimplementasikan selama mengikuti/menyelenggarakan diklat di SMK Taruna Bhakti.

TEMPAT KUNJUNGAN INDUSTRI



PELAKSANAAN KUNJUNGAN INDUSTRI

Kamis, 24 November 2022

KEJURUAN TEKNIK JARINGAN KOMPUTER DAN TELEKOMUNIKASI

GURU HEBAT TERBAIK KEJURUAN TEKNIK JARINGAN KOMPUTER DAN TELEKOMUNIKASI



Kepala Jurusan

Ilham Wahyudi
Siadi, S.Kom



Guru Kejuruan

Agung Setiawan,
S.Kom



Guru Kejuruan

Paskah
Sitohang



Guru Kejuruan

Abdul Hamid



Guru Kejuruan

Yosi Triana

SPEKIFIKASI LAPTOP



RAM -> 8 GB



Harddisk -> SSD 512GB /
1TB



Prosesor -> Intel Core
i5 / Amd Ryzen



Operating System ->
Linux/Windows/MacOs



AFTER CLASS

BASIC INTRODUCTION (KELAS X)



Kegiatan ini **diisi oleh kakak kelas** yang sekarang berada dikelas XI dan XII, yang dimana sebagai media pembelajaran juga dalam **berkomunikasi di depan *public***, dengan materi hal hal dasar yang akan anak anak pelajari dikelas XI nanti.

AFTER CLASS

MIKROTIK DAN CISCO (KELAS XI & XII)

Kegiatan lebih **fokus** dan menjurus kedalam vendor perangkat masing-masing. Untuk mempersiapkan kegiatan **Sertifikasi Internasional** di akhir tahun kelas XII, dengan harapan lulus 100%



DOKUMENTASI AFC



DOKUMENTASI KEGIATAN



DOKUMENTASI PRESTASI



LULUSAN TERBAIK TJKT



Michael Takeuchi

Director of
Technology and Operations

PT Media Cepat
Indonesia



Koirul Nurzali

Project Team Leader

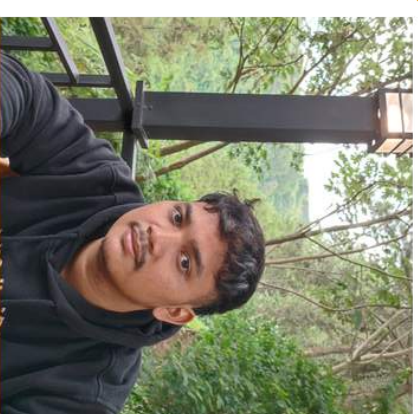
PT. Indonesia
Comnets Plus
(PLN Icon Plus)



Shifah Royati

Senior Admin Warehouse

PT Haraka Multi
Faedah



Anggi Ardiansah

Chief Executive Officer

Beournet
Indonesia



KEJURUAN

PENGEMBANGAN PERANGKAT

LUNAK DAN GIM

SPEKIFIKASI LAPTOP



Processor	: Intel Core i5 Gen 8
Operating System	: Windows/ Mac Os
HDD	: 500Gb
SSD	: 256 Gb
RAM	: 8 GB (DDR4)
VGA	: Nvidia Geforce

AFTER CLASS

WEB DESAIN

Hari	: Sabtu
X PLG 1	: 10.00
X PPLG 2 dan 3	: 12.30
Materi	: Figma, HTML dan CSS
Pemateri	: Tutor Sebaya



SETELAH LULUS JADI APA?

Developer IT

System Analyst

Game Developer

Programmer

Database Engineer

System Developer

IT Konsultan

Web Engineer

Software Tester

LULUSAN PPLG



HAFIZH FADHLURROHMAN

MOBILE ENGINEER, SECURITY RESEARCHER,
INTERNAL AUDITOR ISO 270001:2013



INGE

ECOMMERCE STARTUP - PT. SINBAD KARYA
PERDAGANGAN

LULUSAN PPLG



SAMUEL BERNARD JEFFERSEN
MOBILE APPLICATION DEVELOPER - PT. MNC KABEL
MEDIACOM



BAYU NUGROHO
FLUTTER DEVELOPER - PT KB FINANSIA MULTI FINANCE

KEJURUAN ANIMASI

ANIMASI

SMK TARUNA BHAKTI



Anatasia Anjani - [detikEdu](#)

SMK Taruna Bhakti Depok memiliki jurusan baru yaitu animasi. Walaupun jurusan ini masih baru, para siswanya telah banyak memenangkan kompetisi tingkat nasional.

SMK ini juga telah bekerja sama dengan dunia usaha dan dunia industri (DUDI) yang bergerak di bidang animasi, baik dari Kota Depok sendiri bahkan perusahaan animasi yang berada di daerah Yogyakarta.

Nah itulah rekomendasi **SMK** jurusan animasi terbaik. Jadi mana SMK incaran kalian detikers?

Beberapa karya animasi terkenal di dunia seperti Lego Movies, Sonic, Rabbits Invasion, the Adventures of Tintin dan lainnya melibatkan industri animasi Indonesia.

Yanika Petricella - Bisnls.com
15 February 2020 / 15:48 WIB

Millennial

31 Mei 2022 8:09 - waktu baca 3 menit



by Cili Tami | 19 May 2020 | Artikel, Ide Kreatif, Motivasi



Sekolah yang satu ini sudah didirikan sejak 16 Juni 2004. SMK Taruna Bhakti Depok engkal kalah dengan sekolah lainnya karena juga memiliki berbagai prestasi yang diraih oleh *siswa* di jurusan ini.

Salah satu prestasinya yaitu jurusan animasi di sekolah ini berhasil meraih juara 1, 2, dan 3 dalam perlombaan animasi tingkat nasional yang diselenggarakan oleh ITXPO UNI.

Beberapa kerja sama telah dilakukan oleh pihak sekolah dan berbagai mitra Dunia Usaha dan Dunia Industri (DUDI) yang bergerak di bidang animasi.

Peraturan Tinggi

Industri Animasi Indonesia Mulai Dilirik Internasional

Rabu, 29 Januari, 2020 PAGAM



Jurusan Animasi, Prodi yang Punya Potensi Besar di Industri Kreatif

 Neneng Zubaidah • Senin, 29 November 2021 - 11:59 WIB

PRESTASI



• **Juara 1**
Lomba Kompetensi Siswa
Tingkat Kota Depok
Tahun 2022

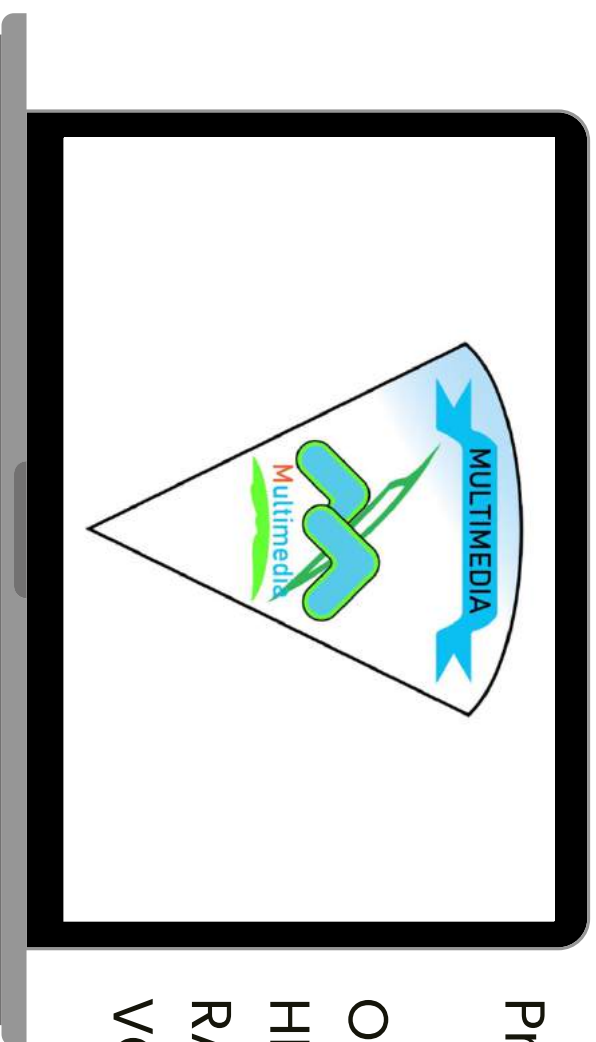
Juara 3 •
Lomba Kompetensi Siswa
Tingkat Kota Depok
Tahun 2022



Juara 3
Lomba Kompetensi Siswa
Tingkat Jawa Barat
Tahun 2022



SPEKIFIKASI LAPTOP



Processor

: Intel Core™
Generasi ke-10

Operating System

: Windows

HDD / SSD

: 500Gb / 256 Gb

RAM

: 8 GB

VGA

: GTX 1650 / RTX 3050

AFTER CLASS

Tatap muka setiap Sabtu & diskusi online di grup

- 3D Modeling & Animator (membuat model 3D dan menggerakkannya)
- Illustrator (menggambar)



PROFIL LULUSAN

- 2D/3D Layout Artist
- 2D/3D Modeler Artist
- 2D/3D Rigging
- 2D/3D Animator
- 3D Texturing
- Motion Graphic Artist



PARTNER INDUSTRI & PENGEMBANGAN PEMBELAJARAN



Infection Studio

Depok, Jawa Barat



Javiera Studio

Depok, Jawa Barat



Mocca Studio

Malang, Jawa Timur



Assemblr Edu

Bandung, Jawa Barat



Manimonki Studio

Surakarta, Jawa Tengah



Roundbox Animation

Malang, Jawa Timur



Ziemotion Studio

Yogyakarta



Inidia Studio

Bali

KEJURUAN BROADCASTING DAN PERFILMAN

SPEKIFIKASI LAPTOP



Processor	: Intel Core i5 atau i7
Operating System	: Windows
HDD / SSD	: 500Gb / 256 Gb
RAM	: 8 GB
VGA	: GTX 1650 / RTX 3050

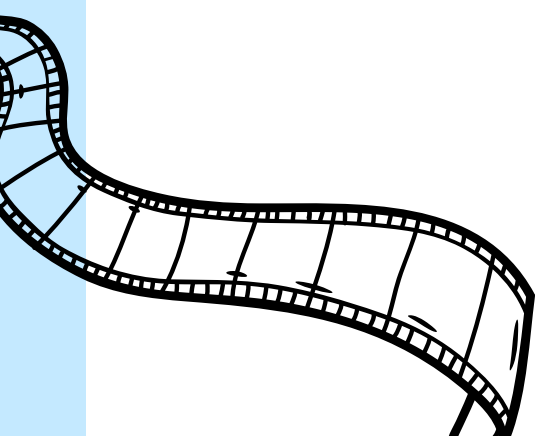


BROADCAST STARBHAK TV

Setiap Sabtu jam 10:00

Pemateri: Tutor Sebaya

Materi yang dipelajari : Dasar-dasar Broadcast



LULUSAN BROADCASTING DAN PERFILMAN



FRISKA FERDIANA AYU LESTARI
KEY OF LEADER SPECIALIST - F&E EVENTS



M. FIKRY IRWANSYAH
DIGITAL MARKETING - CHICKEN UNION



AMBAR FAUJI
ASISTEN LABORATORIUM KOMPUTER - UNIV GUNADARMA



HENDRA AHMAD BAIHAQI
PHOTOGRAPHER & VIDEOGRAPHER - FDI PHOTOGRAPHY



DHEA RIZKI AZKA
SOCIAL MEDIA SPECIALIST - PROPER TREE GROUP



FEBIEN SETIAPUTRA
EDITOR - HE'VEB OFFICIAL



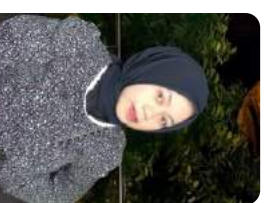
ALFI APRIVANA
TIM CREATIVE & ASSISTANT ARTIST - BENTUK MANAGEMENT



AEDIA PUTRI
JURNALIST - KISI RADIO



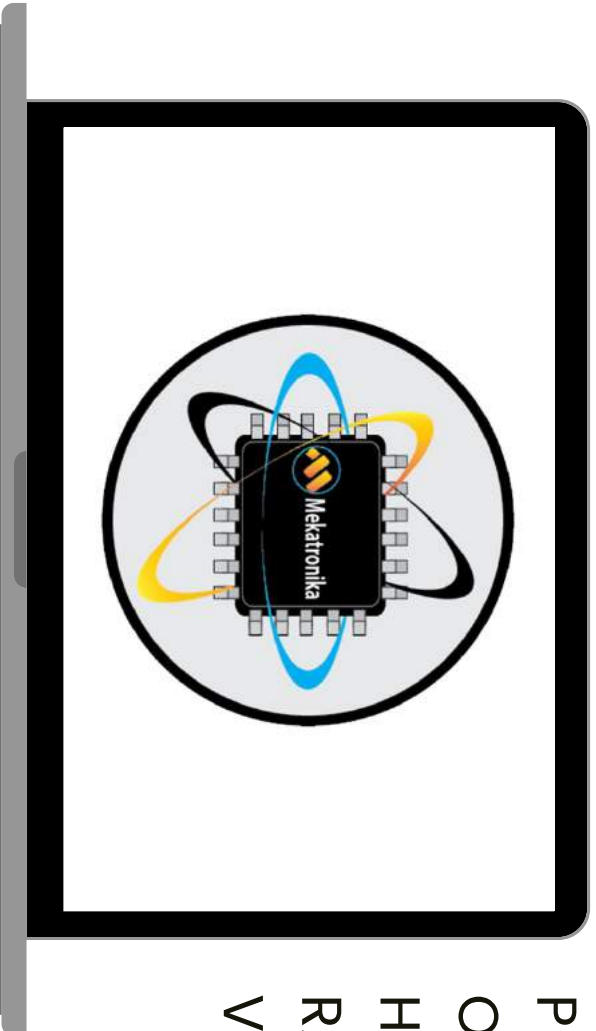
LUTFI IBRAHIM
GRAPHIC DESIGN & BUSINESS DEVELOPMENT - ERGO



ANNISA RAHMADANI
TALENT COORDINATOR - FALCON PICTURE

KEJURUAN TEKNIK ELEKTRONIKA

SPEKIFIKASI LAPTOP



Processor

: Inter Core i5

Operating System : Windows

HDD/ SSD

: 500GB/ 128 SSD

RAM

: 4 GB

VGA

: Intel HD

Graphics/256Mb

AFTER CLASS

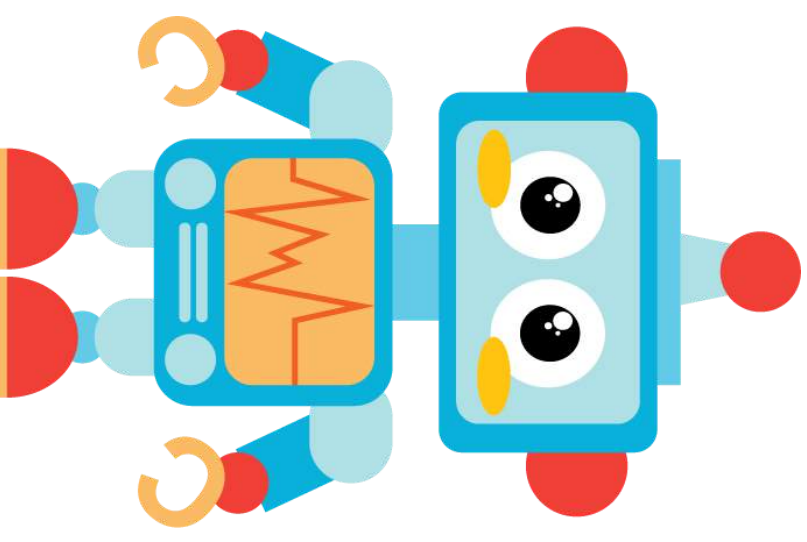
ROBOTIK STARBHAK

Hari : Senin

Pukul : 13.30 – Selesai

Materi : Elektronika Dasar

Pemateri : Tutor Sebaya dan Guru Pendamping



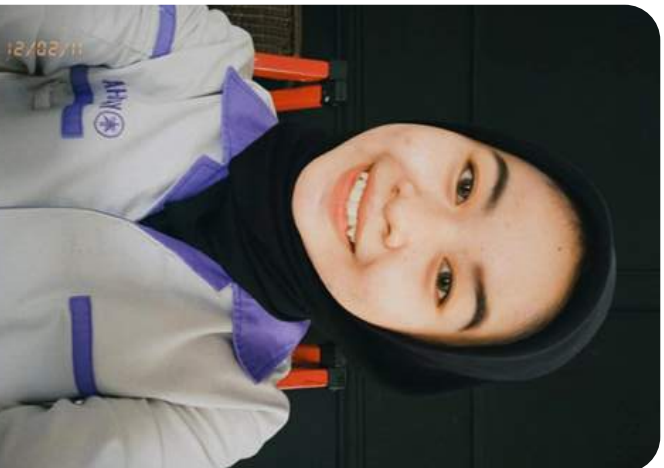
SETELAH LULUS JADI APA?

Teknik elektronika SMK kerja apa?

Lulusan Teknik Elektronika Industri memiliki kesempatan yang luas untuk bekerja disemua sektor industri manufacture sebagai tenaga : **Teknisi Elektronika Industri, teknisi robotika, maintenance peralatan, sistem kontrol industri**



LULUSAN TEKNIK ELEKTRO



PUTRI DWI ANGELINA
OPERATOR PRODUKSI PT YAMAHA MUSIKMANUFACTURING
INDONESIA



CV. MSS INDEPENDEN
MAINTENANCE PERALATAN SISTEM KONTROL INDUSTRI

Tegimen Kasih