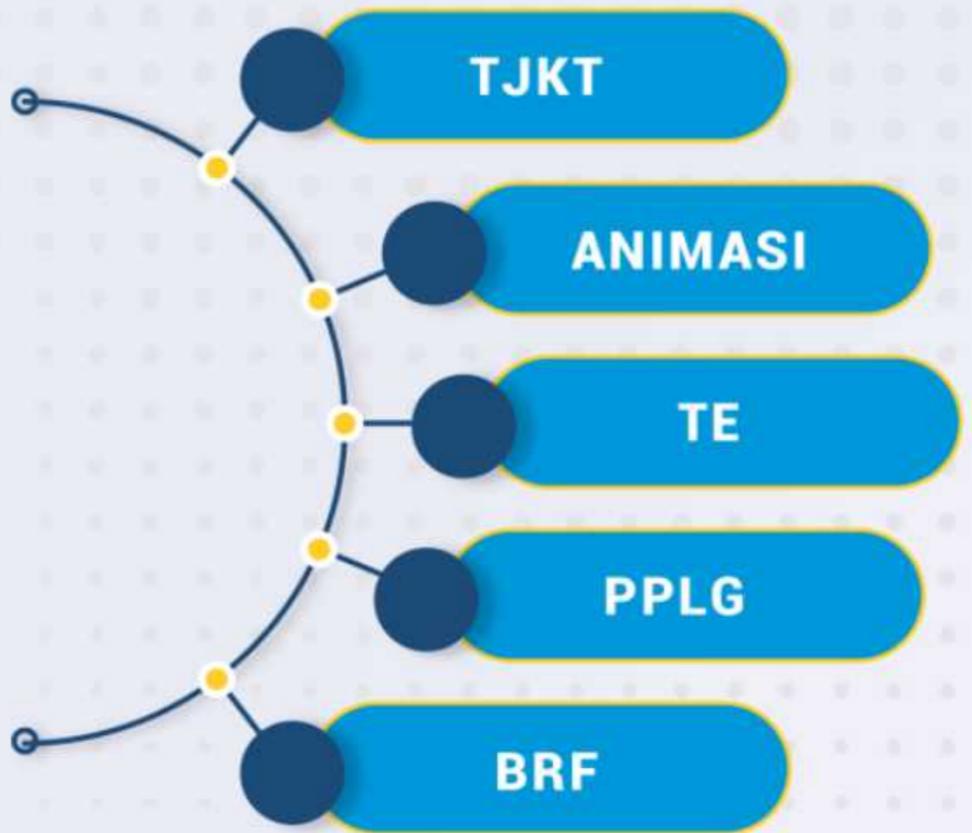


SMK TARUNA BHAKTI



SMK PUSAT KEUNGGULAN



KEUNGGULAN

- Lokasi Yang Strategis
- Full Akses Internet
- Lingkungan Yang Asri
- Seragam Smart Casual
- Sekolah Rujukan
- Area Parkir Luas
- Kurikulum Berbasis Industri
- Pembayaran Virtual Account
- Guru Yang Kompeten dan Bersertifikasi Internasional
- Memiliki Guru Lulusan Perguruan Tinggi Yang Terkemuka
- Gedung 4 Lantai Milik Sendiri



SYARAT PENDAFTARAN

01

Calon Peserta Didik Dan Orang Tua Datang Langsung Ke SMK Taruna Bhakti

02

Calon Peserta Didik Dan Orang Tua Mengisi Biodata Calon Peserta Didik Dan Pilihan Jurusan Yang Diminati

03

Calon Peserta Didik Mendapatkan Virtual Account Bank BTN Untuk Melakukan Pembayaran

04

Calon Peserta Didik Menyerahkan Berkas Atau Dokumen Yang Di Butuhkan untuk di Validasi

05

Nama Calon Peserta Didik Resmi Terdaftar

INFO PENDAFTARAN

 0811-989-2324 (Whatsapp/Call)

 Jln. Pekapuran Kel. Curug
Kec. Cimanggis Depok 16953

 www.smktarunabhakti.net

 taruna@smktarunabhakti.net

 @smktarunabhaktidepok

 @smktarunabhakti.depok

WAKTU PENDAFTARAN

• Periode 1

November - Februari

• Periode 2

Maret - Juli

PROFILE KEJURUAN



ANIMASI

ANIMASI SMK Taruna Bhakti berfokus dalam mempelajari teori dan teknik dalam membuat animasi 2D dan 3D, animasi film, animasi game, dan bidang lainnya yang menggunakan konten animasi. Kompetensi keahlian yang akan didapatkan siswa yaitu dapat menjadi concept artist, storyboard artist, illustrator, Animator, Modelling Karakter, Modeling environment & Property, SFX Artist, VFX Artist, dan Editor Video. Siswa akan dibekali dengan manajemen studio animasi dan kewirausahaan sehingga setelah lulus dapat bekerja di studio animasi maupun membuka studio animasi sendiri.



BRF

BROADCASTING DAN PERFILMAN adalah salah satu program keahlian yang bergerak di bidang seni, dengan mempelajari pembuatan produksi drama dan program televisi. pelajaran dan pekerjaan yang broadcast lakukan adalah menulis naskah untuk program televisi, fotografer dan videografer yang biasa dilakukan di bidang yang berhubungan dengan dokumentasi, editor atau seorang yang biasa melakukan editing video dan audio untuk pembuatan suatu program drama atau televisi yang banyak dibutuhkan di stasiun televisi dan production house, art director atau penata artistik mempelajari cara pembuatan suatu program drama atau televisi yang biasanya di butuhkan di stasiun televisi.



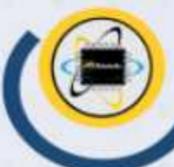
PPLG

PENGEMBANGAN PERANGKAT LUNAK DAN GIM adalah sebuah jurusan yang mempelajari dan mendalami semua cara pengembangan perangkat lunak termasuk pembuatan software. pelajaran yang biasa dipelajari perangkat lunak adalah web designer atau mendesain tampilan UI/UX yang diutuhkan perusahaan dalam pembuatan profile dalam bentuk web. Full stack web developer atau menguasai HTML, CSS, Javascript, dari satu atau lebih bahasa pemrograman back-end biasanya berperan pada bagian front-end, dan back-end. Mobile Developer biasanya mempelajari pembuatan suatu aplikasi baik android maupun ios biasanya dibutuhkan dalam jasa pembuatan aplikasi dan lain-lain.



TJKT

TEKNIK JARINGAN KOMPUTER DAN TELEKOMUNIKASI menghasilkan lulusan yang memiliki pengetahuan dan keterampilan dalam menangani konfigurasi dan management jaringan, network security, performance, policy monitoring, instalasi system operasi windows dan linux, mendesign jaringan, konfigurasi wireless, fiber optic, management server, VOIP Engineer serta cloud computing, pekerjaan yang biasa dilakukan teknik jaringan komputer dan telekomunikasi adalah technical support, network engineer, system administrator, network operation control, wireless engineer dan lain-lain.



TE

TEKNIK ELEKTRONIKA adalah program keahlian yang mempelajari tentang elektronika, robotika, Internet Of Things (IOT), dan sistem kontrol yang berbasis mikrokontroler. Pelajaran yang biasa dipelajari Teknik Elektronika adalah dasar kelistrikan dan elektronika, membuat PROGRAM CONTROL BERBASIS KOMPUTER, SISTEM MIKROPROSESSOR DAN MIKROKONTROLER, PROGRAMER LOGIC CONTROL (PLC), KOMUNIKASI DATA DAN INTERFACE, MENDESAIN DAN MEMPRGOGRAM SYSTEM ROBOTIC, dan lain-lain. Pekerjaan yang biasa dilakukan Teknik Elektronika adalah Senior Software Engineer Android Developer, Engineering di perusahaan minyak dan gas, dan lain-lain.

SERTIFIKASI KOMPETISI

- LSP P1 BNSP
 - Skema Teknik Komputer Jaringan
 - Skema Rekayasa Perangkat Lunak
 - Skema Animasi
 - Skema Produksi Dan Siara Televisi
 - Skema Teknik Elektronika Industri
- Sertifikasi Magang
- Sertifikasi Kompetensi oleh Industri
- Sertifikasi Microsoft Office Specialist
- Adobe Associate Certification
- TOEIC
- MTA Database
- MTA HTML
- Mikrotik
- Cisco Academy
- Cisco IOT
- Arduino

SARANA PRAKTIK PEMBELAJARAN

- Lab Mikrotik Dan Cisco
- Studio Animasi
- Lab Desain Grafis
- Workshop Percetakan
- Studio Broadcast
- Data Center
- Workshop Fiber Optic
- Lab Smart Home
- Ruang Public
- Lab Bahasa Multimedia
- Lab Komputer
- Studio Podcast
- Lab Editing Audio Video
- Lab Samsung Tech Institute
- Lab Web Programming
- Lab Mobile Programming
- Lab Bahasa Inggris
- Lab Maintenance & Repaire
- Lab Mikrokontroler
- Lab IOT (Internet Of Things)

FASILITAS SEKOLAH

SMK TARUNA BHAKTI



KERJA SAMA INDUSTRI



DAC-SOLUTION



Biznet

ind**NETWORK**

digital**fath**



CIN**OVASI**

ASTON**TROPICANA**
HOTEL - BANDUNG



INFECTION

CHANNEL**e**
Education & Entertainment



IMP PROFESSIONAL
IT SOLUTION



SWA**PRO**



Panasonic



SARI **ROTI**

.**infection**
CREATING IMPACT



manimunki



automate id



INOVA
Photography School

GALLERY SEKOLAH





PRESTASI



JUARA 1

- Sekolah dengan Rekor MURI
- Juara Bidang Lomba Teknologi Tepat Guna Kota Depok
- Sekolah Berbasis TIK Terbaik se-Jawa Barat 2018
- LKS Multimedia Tingkat Kota Depok Tahun 2017-2022, Graphic Design Technology
- LKS Multimedia Tingkat Kota Depok Tahun 2022, 3D Modelling Game Art
- LKS Bidang Web Design Technology Tahun 2019-2022 Tingkat Kota Depok
- LKS TKJ bidang Cloud Computing Tahun 2022
- LKS TKJ bidang IT NSA Tahun 2022
- LKS TKJ bidang IT Cabling Tahun 2022
- Lomba Video Animasi IT EXPO UNJ Tahun 2020
- Lomba Multimedia, Game Edukasi Dinas Pendidikan Prov.Jawa Barat Tahun 2020
- LKS RPL Tingkat Kota Depok Tahun 2019, Kategori Lomba Software Application
- LKS RPL Tingkat Kota Depok Tahun 2019, Kategori Software Application
- Lomba Video Animasi di Event Hari Air Dunia Tahun 2019
- Juara 1 Permata Youth Prenur 2018 (Best Team)
- Juara SMK Tangkas Technology 2017 se-Indonesia
- IOT Creative Camp SEAMOLEC 4th (Asia Tenggara)
- Olimpiade Mikrotik Jaringan SMK TKJ Tingkat Nasional 2016



JUARA 2

- Juara Short Movie 99 Cup
- Juara 2 Lomba Robotic Arm Competition
- POPWILDA Provinsi Jawa Barat (Sepak Bola)
- Lomba Motion Graphic dan Video Graphic Depok ICT
- Lomba Bola Voli Tingkat Provinsi
- LKS Multimedia Tingkat Kota Depok Tahun 2019
- Lomba Tema Enrich Your Creativity In Technology 2019



JUARA 3

- SAMSUNG INDONESIA NEXT APPS 4.0 2017
- Juara 3 Wall Followers Tingkat SLTA Depok
- Lomba Web Design Se-Jabodetabek di PNJ
- Lomba Motion Graphic dan Video Graphic, Depok ICT (Team)
- LKS Multimedia tingkat Provinsi Jabar 2022, Graphic Design Technology
- LKS Multimedia Tingkat Kota Depok Tahun 2022, Graphic Design Technology
- Lomba Multimedia, Khazana Bidang Audio-Visual Tahun 2019