



# **RAPAT DINAS ORANGTUA/ WALI SISWA TAHUN PELAJARAN 2019/2020**

**"PERAN ORANG TUA DALAM MEMBANGUN  
KARAKTER GENERASI MILENIAL"**

**Sabtu, 31 Agustus 2019**

## PROGRAM SEKOLAH :

1. PRAKERIN
2. SERTIFIKASI INTERNASIONAL
3. PERTEMUAN DENGAN ORANG TUA (BULANAN)
4. PROGRAM MENABUNG





# 1. PRAKERIN

1. Pelaksanaan Prakerin di Kelas XII Semester Ganjil di bulan November s.d. Februari
2. Hasil Evaluasi Prakerin dilaksanakan di kelas XII karena banyak permintaan perusahaan yang langsung merekrut siswa sebagai karyawan setelah kegiatan Prakerin.
3. Kematangan kompetensi siswa sudah dapat diterima oleh perusahaan.



## 2. SERTIFIKASI INTERNASIONAL

1. Sertifikasi Bahasa Inggris – TOEIC
2. Sertifikasi Microsoft Office Specialis – MOS
3. Sertifikasi Kejuruan sesuai jurusan :
  - ❑ Teknik Komputer Jaringan  
(CCNA, MIKROTIK)
  - ❑ Multimedia  
(ADOBE PHOTOSHOP, ADOBE PREMIER)
  - ❑ Rekayasa Perangkat Lunak  
(HTML 5, DATABASE FUNDAMENTAL)
  - ❑ Broadcasting  
(ADOBE PHOTOSHOP, ADOBE PREMIER)
  - ❑ Teknik Elektronika Industri  
(ARDUINO, PLC)



### 3. JADWAL PERTEMUAN ORANG TUA SISWA DENGAN WALI KELAS

Bertujuan untuk :

1. Menjalin silaturahmi pihak sekolah dengan orang tua siswa di rumah.
2. Menginformasikan segala program sekolah dan prestasi siswa di sekolah.
3. Mengatasi segala permasalahan yang ada secara dini.

Dilaksanakan satu bulan sekali setelah tanggal 20 dan di jadwalkan oleh Wali Kelas di salah satu rumah ortu siswa.



# DOKUMEN PERTEMUAN DENGAN ORANG TUA



## 4. PROGRAM MENABUNG MINIMAL Rp. 2000/hari

Tujuan :

1. Siswa diarahkan untuk belajar hidup hemat.
2. Siswa diarahkan untuk belajar mengatur uang jajan & pemanfaatannya.
3. Membantu ortu dalam hal pembiayaan di akhir tahun di kelas XII (pembiayaan sertifikasi internasional, kegiatan akhir tahun, dll)
4. Siswa dapat memiliki tabungan untuk operasional setelah lulus, seperti : operasional melamar pekerjaan , membuka usaha dll



**MEMAKSA ANAK JADI JUARA  
BUKANLAH TINDAKAN YANG  
BIJAKSANA,  
TAPI  
MEMOTIVASI ANAK UNTUK  
MEMAKSIMALKAN POTENSI ITU  
BARU LUAR BIASA**





**TERIMA KASIH  
DAN  
SUKSES UNTUK KITA SEMUA**



**RAPAT ORTU SISWA KELAS XI  
TAHUN PELAJARAN 2019/2020**

**PROGRAM SEKOLAH  
Sabtu, 31 Agustus 2019**

## **PROGRAM SEKOLAH KELAS XI**

1. UJI LEVEL

2. STUDI OBSERVASI

3. PORTOFOLIO PROJECT

4. PENGUATAN BAHASA INGGRIS

5. SAMSUNG TECHNOLOGI INSTITUTE  
(STI)

6. PRAKERIN

7. SERTIFIKASI INTERNASIONAL

8. PROGRAM MENABUNG

# UJI LEVEL - TKJ

TINGKAT	KLASTER	SEMESTER	MATA UJI LEVEL
XI	1	GENAP	INSTALASI JARINGAN KOMPUTER BERBASIS KABEL
XII	2	GANJIL	KONFIGURASI PERANGKAT JARINGAN KOMPUTER

# UJI LEVEL - MM

TINGKAT	KLASTER	SEMESTER	MATA UJI LEVEL
XI	KLASTER 1	GANJIL	DESAIN GRAFIS
	KLASTER 2	GENAP	DESAIN GRAFIS PERCETAKAN
XII	KLASTER 3	GANJIL	AUDIO VIDEO
	KLASTER 4	GANJIL	ANIMASI 2D

# UJI LEVEL - RPL

TINGKAT	KLASTER	SEMESTER	MATA UJI LEVEL
XI	1	GANJIL	PEMROGRAMAN DASAR
	2	GENAP	PEMROGRAMAN WEB
XII	3	GANJIL	PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK

# UJI LEVEL - BRODCASTING

TINGKAT	KLASTER	SEMESTER	MATA UJI LEVEL
XI	1	GANJIL	PENGOPERASIAN KAMERA
	2	GENAP	PEREKAMAN SUARA
XII	3	GANJIL	PENYUNTINGAN AUDIO & VIDEO

# UJI LEVEL - TEI

TINGKAT	KLASTER	SEMESTER	MATA UJI LEVEL
XI	1	GANJIL	MIKROPROSESOR MIKROKONTROLER
XII	2	GENAP	SISTEM PENGENDALI ELEKTRONIKA



# STUDI OBSERVASI

NO	TUJUAN DILAKSANAKAN
1	BERFIKIR KRITIS TERHADAP KASUS YANG NYATA TERJADI DI MASYARAKAT
2	MELATIH SISWA MENJADI KONSULTAN TERHADAP PERMASALAHAN YAN TERJADI DI MASYARAKAT
3	MEMBUAT PRODUK /PROJECT YANG DAPAT DIGUNAKAN OLEH MASYARAKAT
4	MENUMBUHKAN JIWA KOMPETITIF
5	MEMPERSIAPKAN KEGIATAN UJI KOMPETENSI KEAHLIAN

# STUDI OBSERVASI

## TEMPAT PELAKSANAAN

TEMPAT PELAKSANAAN STUDI OBSERVASI TIDAK DITENTUKAN SECARA KHUSUS KARENA BERDASARKAN KEBUTUHAN MASYARAKAT ATAS PERMSALAHAN YANG SEDANG DI HADAPI.  
SEPERTI :  
LINGKUNGAN TERDEKAT DENGAN RUMAH TEMPAT TINGGAL.

# PORTOFOLIO PROJECT - TKJ

TINGKAT	MAPEL	PROJECT
XI	KOMPUTER JARINGAN DASAR (KJD)	MEMBUAT BUKU DIGITAL MENGENAI DASAR JARINGAN
XI	ADMINISTRASI INFRASTRUKTUR JARINGAN (AIJ)	MEMBUAT BUKU DIGITAL CCNA
XI	TEKNOLOGI LAYANAN JARINGAN (TLJ)	MEMBUAT DIGITAL VOIP ARTERISK
XI	ADMINISTRASI SISTEM JARINGAN (ASJ)	MEMBUAT BUKU DIGITAL ADMINISTRASI SERVER
XI	WAN	MEMBUAT ANTENNA OMNI & WAJAN BOLIC

# PORTOFOLIO PROJECT - TKJ

TINGKAT	MAPEL	PROJECT
XI	KOMPUTER JARINGAN DASAR (KJD)	MEMBUAT BUKU DIGITAL MENGENAI DASAR JARINGAN
XI	ADMINISTRASI INFRASTRUKTUR JARINGAN (AIJ)	MEMBUAT BUKU DIGITAL CCNA
XI	TEKNOLOGI LAYANAN JARINGAN (TLJ)	MEMBUAT DIGITAL VOIP ARTERISK
XI	ADMINISTRASI SISTEM JARINGAN (ASJ)	MEMBUAT BUKU DIGITAL ADMINISTRASI SERVER
XI	WAN	MEMBUAT ANTENNA OMNI & WAJAN BOLIC

# PORTOFOLIO PROJECT - TKJ

TINGKAT	MAPEL	PROJECT
XII	ADMINISTRASI SISTEM JARINGAN (ASJ)	<ol style="list-style-type: none"><li>1. MEMBUAT BUKU DIGITAL HOSTING SERVER</li><li>2. MEMBUAT WEB PORTOFOLIO PADA WEB HOSTING ONLINE</li></ol>
XII	TEKNOLOGI LAYANAN JARINGAN (TLJ)	MEMBUAT BUKU DIGITAL VOIP CISCO

# PORTOFOLIO PROJECT - MM

TINGKAT	MAPEL	PROJECT
XI	DASAR DESIGN GRAFIS	MEMBUAT POSTER, BROSUR, KATALOG PRODUK, VEKTOR WAJAH, PACKAGING. MANIPULASI FOTO & KARAKTER MENGGUNAKAN PEN TABLET.
XI	DESAIN GRAFIS PERCETAKAN	MEMBUAT FONT, TEKSTUR, LAYOUT & SKETSA MENGAAPLIKASIKAN KARYA DESIGN DI SITUS FREELANCER FOTO PRODUK, MEMBUAT JASA FOTO PREWEDDING & KHITANAN, FOTO HUMAN INTEREST & FOTO ARSITEKTUR DOKUMENTASI KARYA SENI BANGUNAN PAMERAN KARYA FOTOGRAFI.

# PORTOFOLIO PROJECT - MM

TINGKAT	MAPEL	PROJECT
XI	TEKNIK PENGOLAHAN AUDIO VIDEO	KONTEN TUTORIAL DI YOUTUBE RANCANGAN STARUP DIGITAL DESAIN PROMOSI UMKM MODELLING 3D PROPERTI RUMAH MODELLING ARSITEKTUR KELAS DAN RUMAH STOPMOTION COMPANY PROFILE PERUSAHAAN
XI	ANIMASI 2D & 3D	IKLAN LAYANAN MASYARAKAT DAN IKLAN PRODUCT & VIDEO TUTORIAL CV MOTION GRAPHIC & VIDEO TUTORIAL INFOGRAFIS & VIDEO TUTORIAL FILM ANIMASI SERIES PREMIER FILM ANIMASI MEMBUAT MODEL ANIMASI 3D, SEPERTI MOBIL, RUMAH, HEWAN DLL SPECIAL EFFECT 3D MOTION TRACKING OBJECT MOTION FILM PENDEK ANIMASI 3D DURASI 1 MENIT

# PORTOFOLIO PROJECT - MM

TINGKAT	MAPEL	PROJECT
XII	TEKNIK PENGOLAHAN AUDIO VIDEO	VIDEO TUTORIAL PENGOPERASIAN KAMERA CINEMATIC & VIDEO TUTORIAL PERGERAKAN KAMERA COMPANY PROFILE SEKOLAH DOKUMENTER WISATA COMPANY PROFILE PERUSAHAAN MEMBUAT IKLAN PRODUK MEMBUAT HASIL PORTOFOLIO DI SOSIAL MEDIA
XII	DESAIN MEDIA INTERAKTIF	MOOKUP DESIGN USER INTERFACE MODUL INTERAKTIF MEDIA INTERAKTIF PRODUK MULTIMEDIA INTERAKTIF DI WEB HOSTING



# PORTOFOLIO PROJECT - RPL

TINGKAT	MAPEL	PROJECT
XI	PEMROGRAMAN DASAR	MEMBUAT WEB PORTOFOLIO DENGAN JAVASCRIPT & CSS DAN FRAMEWORK BOOTSTRAP
XI	BASIS DATA & PERANCANGAN PERANGKAT LUNAK	PEMBUATAN RANCANGAN MOCKUP & RANCANGAN DATABASE UNTUUK APLIKASI KASIR BERBASIS ANDROID
	PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK	<ol style="list-style-type: none"><li>1. PEMBUATAN APLIKASI KASIR SEDERHANA DENGAN JAVA DESKTOP BERDASARKAN RANCANGAN DARI MAPEL BASIS DATA &amp; PPL</li><li>2. PEMBUATAN APLIKASI ANDROID KASIR SEDERHANA BERDASARKAN RANCANGAN DENGAN DATABASE ASQLLITE</li></ol>

# PORTOFOLIO PROJECT - RPL

TINGKAT	MAPEL	PROJECT
	PEMROGRAMAN WEB & MOBILE	PEMBUATAN APLIKASI SISTEM INFORMASI MANAGEMENT USEAGE KECIL DAN MENENGAH INTEGRASI HARDWARE RFID READER & DEVICE LAINNYA

# PORTOFOLIO PROJECT - BROADCASTING

TINGKAT	MAPEL	PROJECT
XI	TINJAUAN SENI	LOGO
XI	DASAR DASAR KREATIFITAS	STORYBOARD IKLAN PRODUK
XI	KOMUNIKASI MASA	ARTIKEL MAJALAH DAN BERITA ONLINE
XI	DASAR SENI AUDIO VISUAL	KONSEP PROGRAM DRAMA DAN NON DRAMA
XI & XII	MANAJEMEN PRODUKSI, NASKAH DAN PENYUTRADARAN	NASKAH PROGRAM DRAMA DAN NON DRAMA DESAIN PRODUKSI

# PORTOFOLIO PROJECT - BROADCASTING

TINGKAT	MAPEL	PROJECT
XI & XII	TATA ARTISTIK	MAKET STUDIO PROGRAM NON DRAMA
XI	PRODUKSI AUDIO VISUAL	PROGRAM DRAMA
XI & XII	TATA KAMERA, SUARA & PENCAHAYAAN	PROGRAM NON DRAMA
XI & XII	EDITING AUDIO & VIDEO	PROGRAM DRAMA & NON DRAMA LABEL & COVE DISC

# PORTOFOLIO PROJECT - TEI

TINGKAT	MAPEL	PROJECT
XI	DASAR LISTRIK ELEKTRONIKA	JASA DESAIN PCB, JASA PCB REVERSE
XI	PENERAPAN RANGKAIAN ELEKTRONIKA	RANGKAIAN SENSOR & TRANSDUSER
XI	MIKROKONTROLER MIKROPROSESOR	MEMMBUAT APLIKASI SISTEM SEDERHANA MENGGUNAKAN MIKON

# PORTOFOLIO PROJECT - TEI

TINGKAT	MAPEL	PROJECT
XII	PENERAPAN RANGKAIAN ELEKTRONIKA	APLIKASI SISTEM COUNTER (EXP : JAM DIGITL, SISTEM PARKING) MEMBUAT SISTEM PENGAMANAN (EXP : DOOR LOCK OTOMATIS, ANTI BEGAL)
XII	SISTEM PENGENDALI ELEKTRONIKA	PENGONTROLOAN SUHU (INVERTER AC, OUTPUT PADA 7 SEG) MEMBUAT SISTEM PADA PLC
XII	PENGENDALI SISTEM ROBOTIK	DOORLOCK (SISTEM ELEKTRO PNEUMATIC), ROBOT AVOIDER, ROBOT BLUETOOTH

# PENGUATAN BAHASA INGGRIS

NO	KEGIATAN
1	ENGLISH DAY IN THURSDAY
2	IMPLEMENTASI KOMUNIKASI BAHASA INGGRIS SECARA MENYELURUH SELURUH WARGA SELURUH DENGAN BEKERJA SAMA DENGAN KOMUNITAS “KAMPUNG INGGRIS – PARE”
3	GURU TAMU DARI PRAKTISI BAHASA INGGRIS
4	SERTIFIKASI BAHASA INGGRIS TOEIC, DENGAN PENYELENGGARA : (1) DIREKTORAT PSMK (2) LEMBAGA SERTIFIKASI TOEIC

# SAMSUNG TECHNOLOGI INSTITUTE (STI)

NO	KEGIATAN
1	KURIKULUM IMPLEMENTASI PADA JURUSAN TEI
2	SERAGAM STANDAR INDUSTRI ( HARI SELASA, KAMIS & SABTU)
3	PELATIHAN PERBAIKAN TELEPON SELULAR YANG SEJAJAR DENGAN KETERAMPILAN DASAR YANG DI TETAPKAN OLEH SAMSUNG SERVICE CENTER.
4	PROGRAM PELATIHAN DALAM BENTUK TRAIN OF TRAINER SECARA BERKALA UNTUK GURU
5	MEMFASILITASI SISWA UNTUK PELAKSANAAN PRAKERIN DI SAMSUNG SERVICE CENTER (SSC)
6	MEMPRIORITASKAN LULUSAN UNTUK MENGIKUTI PROSES REKRUTMENT DI SSC SESUAI KRITERIA DUNIA INDUSTRI



# SERTIFIKASI INTERNASIONAL KEJURUAN

1. Sertifikasi Bahasa Inggris – TOEIC
2. Sertifikasi Microsoft Office Specialis – MOS
3. Sertifikasi Kejuruan sesuai jurusan :
  - ❑ Teknik Komputer Jaringan  
(CCNA, MIKROTIK)
  - ❑ Multimedia  
(ADOBE PHOTOSHOP, ADOBE PREMIER)
  - ❑ Rekayasa Perangkat Lunak  
(HTML 5, DATABASE FUNDAMENTAL)
  - ❑ Broadcasting  
(ADOBE PHOTOSHOP, ADOBE PREMIER)
  - ❑ Teknik Elektronika Industri  
(ARDUINO, PLC)

# **JADWAL PERTEMUAN ORANG TUA SISWA DENGAN WALI KELAS**

Bertujuan untuk :

1. Menjalin silaturahmi pihak sekolah dengan orang tua siswa di rumah.
2. Menginformasikan segala program sekolah dan prestasi siswa di sekolah.
3. Mengatasi segala permasalahan yang ada secara dini.

Dilaksanakan satu bulan sekali setelah tanggal 20 dan di jadwalkan oleh Wali Kelas di salah satu rumah ortu siswa.

# **PROGRAM MENABUNG MINIMAL Rp. 2000/hari**

Tujuan :

1. Siswa diarahkan untuk belajar hidup hemat.
2. Siswa diarahkan untuk belajar mengatur uang jajan & pemanfaatannya.
3. Membantu ortu dalam hal pembiayaan di akhir tahun di kelas XII (pembiayaan sertifikasi internasional, kegiatan akhir tahun, dll)
4. Siswa dapat memiliki tabungan untuk operasional setelah lulus, seperti : operasional melamar pekerjaan , membuka usaha dll



**TERIMAKASIH**